

*Парфенов Владимир Глебович,  
Шалыто Анатолий Абрамович*

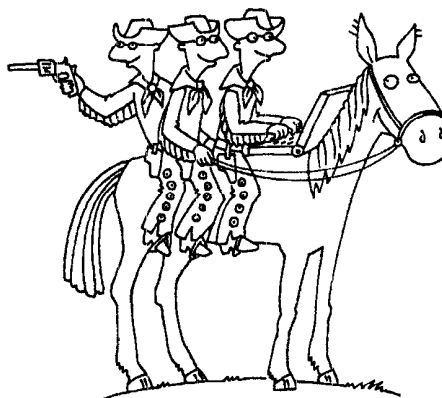
## **ФИНАЛ КОМАНДНОГО ЧЕМПИОНАТА МИРА ПО ПРОГРАММИРОВАНИЮ АСМ 2005/2006 гг. В САН-ХОСЕ (США)**

Выбор Сан-Антонио в качестве места проведения юбилейного тридцатого чемпионата мира по программированию, как и выбор Шанхая год назад, был не случайным. Ведь именно в Техасе тридцать шесть лет назад зародились состязания программистов, которые в наше время приобрели всемирный размах.

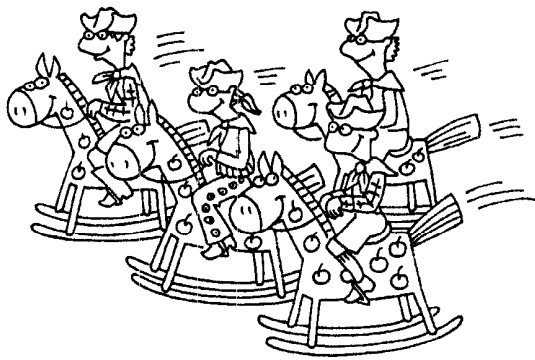
Свои корни нынешние соревнования берут из состязаний, проведенных впервые *Texas A&M University* в 1970 году. Идея соревнований быстро распространилась по университетам США и Канады как инновационная инициатива для поиска и подготовки наиболее способных студентов в области теоретической информатики и программирования. Первый финал прошел во время *ACM Computer Science Conference* в 1977 году. В 1982 году чемпионом мира стала команда *Baylor University*. В 1984 году Dr. Bill Poucher и Dr. Don Gaitros из *Baylor University* предложили и опробовали на полуфинальных соревнованиях *ACM South Central Regional Contest* новую схему проведения состязаний. На основе этой схемы в 1985 году был проведен финал в *New Orleans*, который принял вид, используемый и в настоящее время. В 1989 году штабквартирой чемпионата мира стал расположенный неподалеку от Сан-Антонио известный старейший в штате Техас университет *Baylor University*. В нем, как известно, работает генеральный директор чемпионата мира профессор Билл Пучер, вставший к рулю всемирных состязаний программистов в этом же году. Под руководством Билла Пучера состязания получили огромное международное развитие на всех континентах, за исключением Антарктиды. В сезоне 1988/1989 гг. в отборочных сорев-

нованиях приняли участие 400 команд из 308 университетов и в финале выступили 25 команд. В прошедшем сезоне 2005/2006 гг. состязались 5606 команд из 1733 университетов 84 стран, а в финале соревновались 83 команды.

Надо сказать, что приведенные факты находятся в определенном противоречии с существующим в общественном сознании образом штата Техас как места, где удалые ковбои скачут на лошадях по бескрайним прериям и под влиянием горячительных напитков вступают между собой в перестрелки во всевозможных многочисленных салунах. Все знают, что отличительными особенностями настоящего ковбоя являются сапоги, кожаные штаны и кольт на бедре, который он одним движением руки может выхватить из кобуры в случае опасности. Тут же, неподалеку от ковбоев, ведут разборки и перестрелки за нефтеносные участки будущие нефтяные короли Америки. Известны многочисленные анекдоты о коренных жителях штата Техас, попадающих в



*...отличительными особенностями настоящего ковбоя являются сапоги, кожаные штаны и кольт на бедре...*



*В соревнованиях вступили новые поколения студентов.*

Европу и поражающих всех контрастом между богатством, размахом и любовью к вещам большого размера и малой информированностью о достижениях человечества в области науки и культуры. Надо отметить, что этот образ живет не только в сознании иностранцев, черпающих свои познания о штате Техас из романов Брет Гарта и рассказов О'Генри, но и в сознании коренных американцев, не живущих в штате. В Америке все остальные штаты сочиняют анекдоты о тexasском фанфаронстве, тexasец – это Ноздрев, если бы в Америке написали свои «Мертвые души». Именно американцы придумали анекдот про близорукого тexasского миллионера, водящего машину без очков, так как ветровое стекло у него сделано по рецепту окулиста. Приведем еще один типичный анекдот такого сорта. Тexasец приезжает в штат Вермонт и спрашивает местного фермера: Большой у вас участок? – Довольно большой, – подумав, отвечает фермер. – Сто ярдов в этом направлении, сто ярдов сюда и почти сто двадцать ярдов туда. А у вас в Техасе большое поместье? – У меня, – отвечает тexasец, снисходительно улыбаясь, – ранчо, на одном конце которого стоит мой дом. Утром я завожу свой «Кадиллак», жму на газ и к концу дня все еще не могу доехать до второго конца своих владений. Вермонтец сочувственно кивает головой: Мда-а... У меня тоже один раз была такая машина.

Работающие в Сан-Антонио старинные друзья профессора В.Г. Парфенова рассказывали, какой шок испытали их коллеги по работе в Филадельфии, когда узнали, что

они переезжают в штат Техас, и долго пугали их быками, разгуливающими по улицам Сан-Антонио в ковбойских сапогах. В общем, как говорят о России, когда хотят испугать иностранцев – «там медведи по улицам ходят». Весь этот образ как-то не очень вязался с соревнованиями программистов, и В.Г. Парфенов хорошо помнил свое собственное удивление, когда он узнал от Билла Пучера, что впервые состязания были проведены именно в Техасе.

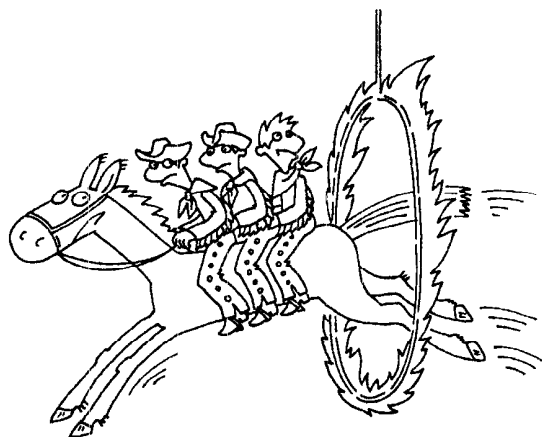
Действительность сильно отличалась от киношно-книжных представлений. Глобализация пришла и в Техас. Часть Техаса, где расположен Сан-Антонио, называется страной холмов, и поэтому голых прерий там нет, а есть очень красивые зеленые холмистые пейзажи. Ковбоев и ранчо практически не осталось, поскольку стало экономически невыгодно разводить в Техасе крупный рогатый скот, а на территориях ранчо, окружающих Сан-Антонио, идет бурное строительство коттеджных поселков. Запасы нефти иссякли, а с ними и борьба за участки. И сейчас Сан-Антонио представляет собой красивый бурно растущий город: за последние пять лет его население увеличилось в полтора раза, до 1,5 миллионов жителей. Администрация города делает большую ставку именно на развитие высоких технологий. Прекрасный климат, отсутствие опасности ураганов и землетрясений делают это место идеальным для успешной реализации таких планов.

Особенностью предстоящего финала было отсутствие явных фаворитов. Закончили свои выступления ряд блестящих команд, отлично проявивших себя в Праге и Шанхае, – чемпионы мира последних двух сезонов команды *СПбГУ ИТМО* и *Шанхайского университета*, вице-чемпион Шанхайского финала команда *МГУ* и золотой призер Шанхайского финала команда *университета Ватерлоо*, обладатель золотой и серебряной медалей последних двух сезонов команда *Шведского королевского технологического института*, обладатель серебра и бронзы последних двух сезонов команда *Ижевского ГТУ*, золотые призы пражского финала команды *Белорусского ГУ*

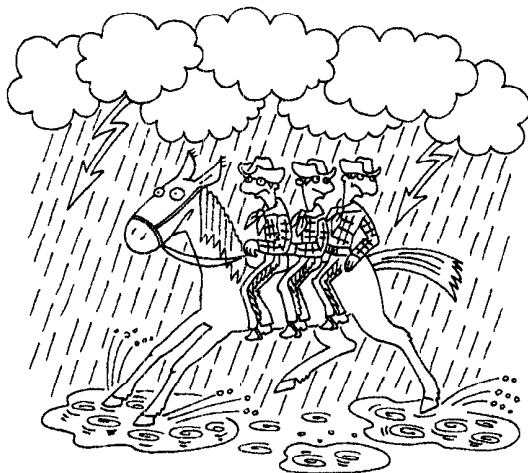
и *Пермского ГУ*. В соревнованиях вступили новые поколения студентов. При этом, как показывали результаты тренировок, произошло заметное выравнивание сил команд. Так, например, если в прошлом сезоне среди российских команд сильно выделялись достаточно ровно выступавшие команды-финалисты *МГУ* и *СПбГУ ИТМО*, то в прошедшем сезоне было, по крайней мере, шесть команд-финалистов из *МГУ*, *Саратовского ГУ (СарГУ)*, *СПбГУ*, *СПбГУ ИТМО*, *Алтайского ГТУ – АлГТУ* (Барнаул) и *Уфимского ГАТУ (УГАТУ)*, имевших достаточно близкие результаты. Несколько отставали от них команды *УрГУ* (Екатеринбург), *Ю-УрГУ* (Челябинск), *ПетрГУ* (Петрозаводск) и *ЯрГУ* (Ярославль). К тому же, из-за проблем с языком *Паскалем* некоторые команды (в частности, *Саратовского ГУ* и *СПбГУ ИТМО*) перешли на язык *Java*, что еще больше «смешало карты». Несколько совместных тренировок, проведенных российскими, польскими и китайскими командами, также не показали заметных различий в уровнях подготовки команд. Отметим, что выравнивание сил ведущих команд может свидетельствовать о росте элементов профессионализма в чемпионате мира, поскольку необходимые для достижения объема тренировок не являются сейчас большим секретом, к руководству многих команд пришло новое поколение молодых тренеров, прошедших школу выступлений в чемпионате на высшем уровне, а тренировочного материала накоплено за последнее десятилетие более чем достаточно. Поэтому большое значение приобрели морально-психологические факторы, желание членов команды показать хороший результат, а также элементы программистского везения и удачи, без которых, как показывает многолетний опыт, крайне тяжело пробиться в призеры. Не случайно, что достаточно часто не показывают значимых результатов команды, сформированные из ребят, имевших в школьные годы отличные результаты на школьных олимпиадах российского и международного уровней. И, с другой стороны, добиваются выдающихся результатов команды, участники которых в

школьные годы не поднимались на олимпиадах выше городского или областного уровней.

На старте практически все сильнейшие команды правильно определили и принялись решать самую простую задачу I. Первыми ее сдали команды *MIT*, *University of Hong Kong* и *Korea Advanced Institute of Science and Technology*, соответственно, на 10, 13 и 15 минутах. К исходу первых тридцати минут эту задачу сдали и наши команды – *АлГТУ*, *СарГУ*, *СПбГУ*, *СПбГУ ИТМО* и *УГАТУ*. Свой оригинальный путь выбрала команда *МГУ*, которая в качестве первой сдала со второй попытки на 44 минуте достаточно сложную задачу D. На 45 и 52 минутах задачу B сдали и возглавили турнирную таблицу после первого часа борьбы команды голландского университета *Twente* и *СарГУ*. На 61 минуте с задачей I расправилась, наконец, команда *МГУ*, а на 65 минуте задачу A сдала команда *СПбГУ*, они вышли, соответственно, на четвертое и третье места. Среди присутствующих на трибуне стали распространяться «панические настроения, что русские всех порвут и закопытят». На 80, 87, 89, 90 вторые задачи сдали соответственно команды *Шанхайского университета*, канадского *University of Alberta*, *АлГТУ*, *Мюнхенского ТУ* и *Renmin University of China* и вошли на рубеже полутора часов в лидирующую группу из 9 команд, решивших по две задачи.



*Свой оригинальный путь выбрала команда МГУ, которая в качестве первой сдала ... достаточно сложную задачу D.*



*...луч надежды потух в безысходности  
отчаянных двухчасовых усилий вице-  
чемпионов страны.*

На 95 и 98 минутах команда *MIT* сдала две задачи и вышла на первое место. На 111 минуте свою третью задачу А решила команда *СарГУ* и оттеснила американцев на второе место. Затем на 118, 124, 126, 129 минутах третьи задачи сдали, соответственно, команды *University of Alberta*, *АлГТУ*, университета *Twente* и *Варшавского университета*. За группой из шести команд, решивших по 3 задачи, шла большая группа команд, решивших по две задачи, возглавляемая командой *СПбГУ*. В нее входили и команда *МГУ*, *ПетрГУ* и *УГАТУ*. Остальные четыре российские команды *СПбГУ ИТМО*, *ЯргУ*, *УргУ* и *Ю-УргУ* до начала четвертого часа борьбы имели только по одной решенной задаче.

Третий час тура принес нелегкие испытания руководителям саратовской команды. На 147 минуте решила четвертую задачу и вышла на первое место команда *АлГТУ*, на 158 минуте четвертую задачу сдала и переместилась на первое место, оттеснив барнаульских студентов на второе, команда университета *Twente*. Затем на 159 и 165 минутах четвертые задачи сдали команды *Варшавского* и *Шанхайского университетов*, вышедшие, соответственно, на четвертую и третью позиции. Саратовская команда опускается на пятое место. В начале четвертого часа четыре команды решили по четыре задачи и восемь команд по три, в

том числе российские команды *СарГУ*, *СПбГУ* (8 место), *МГУ* (9 место), *УГАТУ* (12 место).

Спустя час с четвертью после сдачи третьей задачи, на 186 минуте, наконец, сдала четвертую задачу команда *СарГУ* и поднялась на второе место. На 174 и 187 минутах две задачи сдала команда *СПбГУ ИТМО* и с тремя задачами перешла на четырнадцатое место. В сердцах руководителей этой команды зажегся слабый луч надежды на то, что в оставшиеся два часа команда сумеет сдать одну или две задачи и добьется более или менее приемлемого результата. К сожалению, луч надежды потух в безысходности отчаянных двухчасовых усилий вице-чемпионов страны.

На 198 минуте четвертую задачу решила команда *МГУ*. Она присоединилась к лидирующей пятерке команд и получила, вроде бы, отличные шансы на достижение хорошего результата, поскольку для решения у москвичей оставались две не самые сложные задачи.

На 203 минуте свое блестящее выступление продолжила команда *АлГТУ*, она сдала пятую задачу и вышла на первое место. На 218 минуте саратовцы тоже сдали пятую задачу и с меньшим штрафным временем перешли на первую позицию. Как и четыре года назад в Гонолулу, когда все стали спрашивать о городе Саратове, теперь на трибунах стали выяснять, где находятся Алтай и Барнаул. Сдавшие, соответственно, на 212, 226 и 233 минутах свои четвертые задачи команды *Jagiellonian University* из Кракова, *университета Waterloo* и *MIT* вошли в восьмерку команд, решивших перед заморозкой по четыре задачи.

Таким образом, замороженную таблицу возглавляли две российские команды *СарГУ* и *АлГТУ*, команда *СПбГУ* находилась на шестом месте, *МГУ* – на восьмом. Кроме того, поблизости от лидирующей группы на 16 и 17 местах шли команды *СПбГУ ИТМО* и *УГАТУ* с тремя решенными задачами.

В заключительный час неожиданно исключительно сильно выступила польская команда *Jagiellonian University*, она сдала две задачи и вышла на итоговое второе ме-

сто. Руководители саратовской команды напряженно ждали сдачи шестой задачи, опасаясь повторения финала в Гонулулу, когда лидировавшая около двух часов команда Саратова не смогла сдать шестую задачу, приносившую ей титул чемпиона мира, и в итоге оказалась на шестой позиции. На этот раз дело пошло по-иному. Новое поколение саратовцев проявило целеустремленность и волю и не упустило свой шанс, ребята сдали шестую задачу и блестяще выиграли финал. К сожалению, не удалось сдать шестую задачу барнаульским студентам и они пропустили вперед команду из Кракова. Команды СПбГУ и МГУ решили по одной задаче и практически сохранили свои имевшиеся перед заморозкой позиции. Отлично финишировали уфимские студенты, решившие две задачи и вошедшие в призовую дюжину. И совсем неудачно выступила команда СПбГУ ИТМО, так и не сумевшая сдать в заключительный час хотя бы одну задачу.

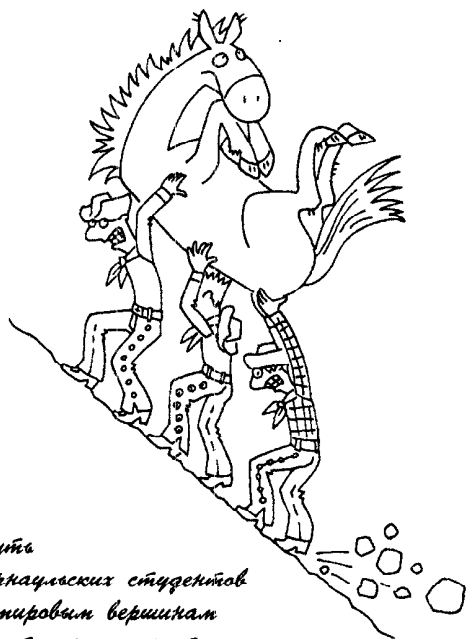
Итак, финал завершился блестящей победой россиян, показавших свой лучший общий результат в финале за всю историю выступлений.

Абсолютным чемпионом мира и Европы стала команда *Саратовского ГУ* в составе Романа Алексеенкова, Игоря Кулькина и Ивана Романова, выступавшая под руководством Антонины Гавриловны Федоровой и Михаила Расиховича Мирзаянова. На успехе этой команды хотелось бы остановиться особо. *Саратовский ГУ* был в числе первых вузов, организовавших четвертьфинальные соревнования *Северо-Восточного Европейского региона*. Основателями и главной движущей силой этого четвертьфинала были преподаватели университета Наталья Львовна Андреева и Антонина Гавриловна Федорова. Имя Натальи Львовны Андреевой носит сейчас знаменитый *Саратовский Центр подготовки программистов*, из стен которого вышли не только ребята, выступавшие за команду *Саратовского ГУ*, но и за команды других российских вузов. В частности золотые медали чемпионата мира завоевывали Максим Бабенко и Александр Штуткин, выступавшие, соответственно, за

команды *МГУ* и *СПбГУ ИТМО*. Первые годы после организации четвертьфинальной группы саратовцы потратили на освоение технологий поиска и подготовки участников команд, которые могли бы успешно выступать на высшем уровне. Наконец, к 2001 году в Саратове появилась первая «великая» команда в составе Андрея Лазарева, Михаила Мирзаянова и Ильи Эльтермана, которая стала вице-чемпионом России и, выступая в финале в Гонулулу и имея на финише прекрасную позицию для выигрыша звания чемпиона мира, в итоге «ограничилась» серебром и званием чемпиона Европы. На следующем финале в Беверли Хиллз эта команда тоже выступила отлично и во второй раз завоевала серебряную медаль. Команда Алексеенкова выступала в те легендарные годы российского прорыва к вершинам чемпионата мира в качестве дублера старших товарищей, и, казалось бы, уход «великих людей» открывал команде широкую и прямую дорогу к новым свершениям. Однако путь этот оказался весьма не легок и не прост. Выступая в полуфинале 2003 года, саратовская команда терпит сокрушительное поражение, заняв 22 место. Таким образом, в пражском финале 2004 года Саратов вообще не был представлен. Но и на этом испытании будущих чемпионов мира не закончились. В полуфинале 2004 года их команда снова терпит поражение, на этот раз от команды собственных первокурсников. Решив, как и первокурсники, девять задач, они проигрывают им по времени и пропускают честолюбивую молодежь в финал, поскольку в финале университет может быть представлен только одной командой. Казалось бы, все закончилось полной катастрофой, тем более что по существовавшим тогда правилам участники команды уже не могли больше участвовать в чемпионате мира. И в этот критический момент судьба им, наконец, улыбнулась. Очередное изменение правил дало ветеранам еще одну, последнюю, попытку достойно завершить свои выступления в чемпионате. Но даже и выход в финал дался команде нелегко. Только сдача за пятнадцать минут до конца полуфинала 2005 года девятой за-

дачи позволила им закрепиться на девятом месте и войти в число команд-финалисток. А дальше – четыре месяца интенсивных тренировок, выступление в финале и – фантастическая победа! Теперь известна и цена этой победы – шесть лет напряженной работы, огромное трудолюбие, вера в свои силы и способность не падать духом после самых тяжелых поражений. В 2005 году руководитель новых чемпионов мира Антонина Гавриловна Федорова стала лауреатом Премии Президента Российской Федерации в области образования. Грандиозная победа саратовских студентов еще раз подтвердила справедливость присуждения этой высокой награды. Во многом, благодаря ее усилиям, *Саратовский государственный университет* вошел в элитную группу вузов мира, в которых ведется подготовка программистов высшей квалификации.

Третье место и золотые медали завоевала команда *Алтайского ГТУ* в составе Дмитрия Гозмана, Романа Гоменюка и Артура Могозова. Тренировала команду Елена Николаевна Крючкова. Как и в случае с саратовской командой, эта замечательная победа барнаульских студентов является в высшей степени справедливым итогом огромной работы последнего десятилетия. С самого начала полуфинальных соревнова-



*Путь  
барнаульских студентов  
к мировым вершинам  
был также не прост...*

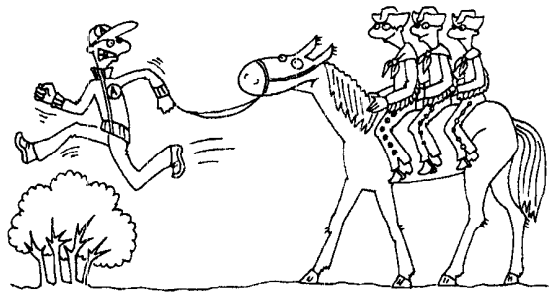
ний *Алтайский ГТУ* возглавляет огромную работу по проведению состязаний в *Сибирской подгруппе*, и все время в течение десяти лет главным действующим лицом в университете является Елена Николаевна Крючкова. В Алтайском крае ведется большая работа со школьниками, которые неоднократно завоевывали высшие награды на Всероссийских олимпиадах по информатике и на Всероссийских командных олимпиадах по информатике и программированию. Путь барнаульских студентов к мировым вершинам был также не прост. Много лет они останавливались на подступах к финалу, хотя и многократно выигрывали звания чемпионов Сибири и Дальнего Востока. И вот, наконец, два года назад сложилась отличная команда, которая впервые вышла в финал чемпионата мира 2005 года, проходившего в Шанхае. Прошел год, команда еще более усилилась – на последнем полуфинале 2005 года она заняла третье место в абсолютном зачете, а после финала в Сан-Антонио ее участники вписали свои имена в книгу мировых побед российских программистов. Отметим, что работа барнаульских педагогов была также отмечена Премией Президента Российской Федерации.

Шестое место и серебряные медали завоевала команда *Санкт-Петербургского ГУ* в составе Сергея Банкевича, Глеба Леонова и Виталия Вальтмана. Тренировал команду двухкратный чемпион мира 2000 и 2001 гг. Андрей Сергеевич Лопатин. Андрей возглавил команду *Санкт-Петербургского ГУ* сразу после окончания своей блистательной карьеры участника соревнований и «хлебнул по полной программе» все прелести тренерской работы. Выступая четыре раза в финале с потенциально сильными командами, он каждый раз получал результат, являющийся «бледной тенью» его собственных достижений. К сожалению, уровень мотивации этих команд на достижение хорошего результата разительно отличался от уровня мотивации великой команды Дурова-Лопатина. Только поддержка неизменно присутствовавшей на финалах жены позволила ему окончательно не пасть духом и продолжать нелегкую тренерскую работу.

Подготовка команды, завоевавшей серебро, является огромной тренерской победой Андрея. Собрав команду из троих петербуржцев, не имевших в школьные годы заметных олимпийских результатов не только на всероссийском, но и на петербургском уровнях, и закончивших отнюдь не самую известную петербургскую школу, он сумел вывести ее на мировой уровень подготовки и привести к блестящему результату. Конечно, это было бы невозможно сделать, опираясь только на талант тренера. Огромное значение, как и в случае с саратовской и барнаульской командами, играли целеустремленность, трудолюбие и хорошее спортивное честолюбие участников команды. Пять лет напряженной работы Андрея Лопатина – вот цена достижения весомого на международном уровне тренерского результата.

Девятое место и бронзовые медали получила команда *Московского ГУ* в составе студентов механико-математического факультета Ивана Попельшпева, Андрея Румянцева и Андрея Халявина, выступавшая под руководством Евгения Васильевича Панкратьева. Откровенно говоря, от одной из самых опытных российских команд, выигравшей в блестящем стиле звание чемпиона России 2005 года, все ожидали несколько большего. Тем более, что по ходу тура ребятам удалось раньше других решать достаточно сложные задачи. Однако команда может выступать в этом составе еще один сезон и имеет все шансы улучшить свое достижение. Работа педагогов и этого университета в рассматриваемой области отмечена Премией Президента Российской Федерации.

Десятое место и бронзовые медали «взяла» команда *Уфимского ГАТУ* в составе Константина Германа, Алексея Жевака и Дениса Назарова, выступавшая под руководством Александра Михайловича Фридлянда. Успех уфимской команды – еще один в высшей степени справедливый итог огромной многолетней работы. Команды лучшего вуза Башкирии всегда входили в число 10–20 сильнейших команд полуфинала, но им не хватало, возможно, чуточку везения,



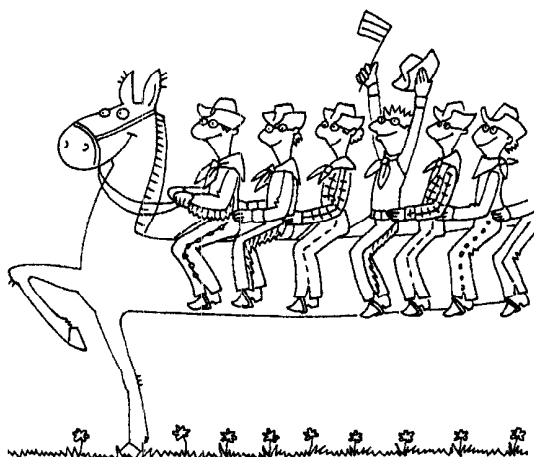
*...Андрей... «хлебнул по полной программе» все прелести тренерской работы.*

чтобы пробиться в финальную часть соревнований. В такой ситуации руководителей и участников начинают посещать невеселые мысли о том, что это «стояние» на пороге финала будет вечным. К счастью, отлично проявив себя в полуфинале 2004 года, уфимские студенты прервали эту полосу относительных неудач, и вышли в финал. Выступая впервые в напряженнейшем шанхайском финале, команда проявила себя блестяще. Она решила шесть задач и лишь по штрафному времени немного недотянула до медалей. Вторая попытка в Сан-Антонио принесла уфимской школе подготовки высококлассных программистов бронзовые медали чемпионата мира. Взята колоссальная высота и открыта дорога для новых побед!

Блестящее выступление российских программистов в Сан-Антонио открыло год «великих» побед российского программирования.



*...им не хватало, возможно, чуточку везения, чтобы пробиться в финальную часть соревнований.*



*В третьем туре российские участники добились ошеломляющего успеха – 33 (!) человека из 100..*

В финале неофициального личного чемпионата мира по программированию *Top-Coder Open 2006* ([www.topcoder.com](http://www.topcoder.com)), который прошел 5 мая в Лас-Вегасе, отлично выступили ветераны студенческого чемпионата мира. Абсолютным чемпионом мира в номинации *Algorithm* стал двукратный вице-чемпион мира в студенческих соревнованиях Петр Митричев (МГУ), шестое призовое место (из восьми) занял Андрей Станкевич (СПбГУ ИТМО), который, будучи студентом, завоевал третье место в 2001 году в Ванкувере. Всего на соревнованиях в Лас-Вегасе выступали восемь участников из России и в том числе тренер чемпионов мира из Саратовского ГУ Михаил Мирзаянов, один – из Киргизии и один – из Украины.

Развивая свой успех, россияне отлично выступили и на организованной корпорацией *Google* программистской олимпиаде *Google Code Jam Europe*. В этих состязаниях могут участвовать не только студенты и аспиранты, но и любые программисты старше 18 лет практически со всего мира. Соревнования проходили в три тура. В каждом туре участникам в качестве основного задания предлагалось за 1 час 15 минут решить три задачи, для решения которых требовались знания из области дискретной математики. При этом если первые два тура проходили через Интернет, то финал был очным и прошел 28 июня в Дублине (Ирландия), где расположен один из крупных

центров разработок *Google*. Среди 50 финалистов было 10 россиян и 11 поляков (<http://is.ifmo.ru/belletristic/piru/>).

Эти состязания завершились, как и большинство последних соревнований, по программированию, польско-российской победой – поляки заняли первое (Т. Czajka), четвертое (Р. Parys) и пятое (Е. Korczynski) места, а россияне – второе (П. Митричев – МГУ), третье (Р. Елизаров – СПбГУ ИТМО), шестое (М. Дворкин – СПбГУ ИТМО, так бы и в Сан-Антонио выступать!) и десятое (А. Станкевич – СПбГУ ИТМО) места.

Как известно, корпорация *Google* открывает свои центры разработки в Москве и Санкт-Петербурге. Отвечая на вопрос о том, почему корпорация пришла в Россию, Д. Вудсайд, директор по развивающимся рынкам ЕМЕА, заметил: «А как же иначе, если на соревнованиях по программированию, проводимых нами, двое из трех победителей – россияне» (Мир ПК. 2006, № 8, с. 87).

Не успели соперники убрать «шпаги в ножны», как *Google* решил провести чемпионат мира *Google Code Game*. В сентябре этого года уже прошли три заочных тура этого соревнования. В первом туре из нескольких тысяч участников отобрали 1000 победителей. Через неделю прошел второй тур, и осталось только 500 участников. 19 сентября в ходе третьего тура были отобрали 100 участников, которые 27 октября (за счет организаторов) проведут очное соревнование в Нью-Йорке.

В третьем туре российские участники добились ошеломляющего успеха – 33 (!) человека из 100 (среди пятисот участников, россиян было значительно больше, что позволяет надеяться на успехи и в следующих соревнованиях). В число победителей вошли все 10 участников европейского финала – П. Митричев, А. Станкевич, Р. Елизаров, М. Дворкин, Р. Алексеенков (СарГУ), П. Маврин (СПбГУ ИТМО), М. Мирзаянов (СарГУ), В. Гольдштейн (СарГУ), Н. Арчак (СПбГУ), С. Назаров (СарГУ). Причем П. Митричев и А. Станкевич заняли первое и второе места.



Среди российских финалистов представители Саратова (*СарГУ* – победитель командного студенческого чемпионата мира АСМ 2006 года – 8 участников), Санкт-Петербурга (*СПбГУ ИТМО* – 5, *СПбГУ* – 3), Москвы (*МГУ* – 5, *МИФИ* – 2), Петрозаводска (*ПетрГУ* – 2), Уфы (*УГАТУ* – 2), Новосибирска (*НГУ* – 2), Екатеринбурга (*УрГУ* – 1), Ставрополя (*СтавГУ* – 1), Ижевска (*Ижевский ГТУ* – 1) и Челябинска (*ЮУрГУ* – 1).

Из других стран в финал попали: Китай – 13 участников, Польша – 12, США – 4, Германия – 4, Канада – 4, Румыния – 3, а также ряд стран, от которых прошли по два (например, Болгария) и по одному участнику.

Можно утверждать, что система подготовки одаренных школьников и студентов в области программирования в нашей стране, несмотря на все трудности, продолжает эффективно работать, за что низкий поклон тем людям, которые ведут наших ребят к победам.

Однако заметим, что далеко не все в нашей стране, кто связан с информационными технологиями, радуются победам нашей молодежи в этих соревнованиях, неоднократно утверждая, что все это мало практично, а «шибко умные» не нужны в российской индустрии разработки программного обеспечения. По этому поводу хочется сделать несколько замечаний.

Во-первых, думается, что решение олимпиадных задач по программированию не менее практично, чем, например, бег на коньках на 500 метров и прыжки с шестом, за победы в которых россиянки (победительницы крупнейших соревнований) по-

лучили все мыслимые (в том числе, и государственные) награды.

Во-вторых, много ли видов человеческой деятельности, в которых россияне занимают в таком количестве столь высокие места в мире?

В-третьих, программисты все реже и реже уезжают из России, а крупнейшие корпорации и фирмы мира открывают в нашей стране все новые и новые центры разработок и платят в них все более и более высокие зарплаты.

И, наконец, теперь уже стало общеизвестным, как принимают на работу в такие корпорации, как *Google* и *Microsoft*. На собеседованиях в течение четырех-пяти часов предлагают решать «задачи» с олимпиадной направленностью, которые задают разные люди, причем для того, чтобы оказаться на таком собеседовании, часто при разговоре по телефону неожиданно формулируют задачу и предлагают сразу же, без задержки, диктовать код. Кто сможет это сделать, догадаться нетрудно, а каких результатов добились эти корпорации, набирая так специалистов, знают все. Видимо, когда капитализация корпорации начинает исчисляться многими миллиардами долларов, становятся нужны и «шибко умные» головы.

Это позволяет, наконец, с сожалением ответить на вопрос: «Кому нужны ИТ-таланты?» (PCWEEK/RE. 2005. № 16, с.42, 45, <http://is.ifmo.ru/works/talant.pdf>). Таланты, а не персонал, как любят говорить многие специалисты по кадрам.

В заключение пожелаем нашим ребятам побед во всех финалах и отметим, что эти победы нужны не только им лично.

**Парфенов Владимир Глебович,**  
профессор, декан факультета  
информационных технологий и  
программирования СПбГУ ИТМО,

**Шалыто Анатолий Абрамович,**  
доктор технических наук,  
профессор, заведующий кафедрой  
«Технологии программирования»  
СПбГУ ИТМО.