

Опубликовано в материалах XV Международной научно-методической конференции «Высокие интеллектуальные технологии и инновации в образовании и науке». СПбГ ПУ. 2008, с. 296, 297.

М. А. Лукин, А. А. Шалыто

## АВТОМАТИЗАЦИЯ ВЕРИФИКАЦИИ ВИЗУАЛЬНЫХ АВТОМАТНЫХ ПРОГРАММ

Верификация программ общего вида (в части построения модели) практически не может быть автоматизирована. Для автоматных программ эта задача решаема.

Поэтому в настоящей работе ставится задача разработки метода автоматической верификации визуальных [1] автоматных программ [2]. Наиболее известным верификатором является верификатор *SPIN* [3], который является открытым и бесплатным. При верификации [4, 5] на его основе требования к программе записываются на языке линейной темпоральной логики (*LTL*) [6]. Инверсии каждой *LTL*-формулы может быть сопоставлен автомат *Бюхи* [7]. Собственно верификация состоит в том, что верификатор с целью построения контрпримера (если он имеется) должен «пересечь» модель *Крипке* [4] и автомат *Бюхи*. Модель *Крипке* автоматически строится верификатором по модели программы, записанной на языке *Promela*.

Для визуальных автоматных программ, во-первых, построение модели на указанном языке по графам переходов может быть автоматизировано, а, во-вторых, переход от контрпримера на модели к контрпримеру в терминах автоматов также может быть автоматизирован.

Известен подход [8] к верификации автоматных программ с помощью рассматриваемого верификатора, однако при его использовании указанные выше этапы выполняются вручную.

Предлагаемый метод состоит из следующих этапов:

1. Автоматизированное построение модели программы на языке *Promela* по визуальной автоматной программе. В модели используются графы переходов автоматов, которые могут взаимодействовать по вложенности, а также события на переходах. Построенная модель абстрагируется от входных и выходных переменных. Такая абстракция позволяет генерировать более простые модели, обеспечивая возможность верификации программ большей размерности.
2. Автоматическое преобразование записанных вручную на языке *Promela* проверяемых требований, соответствующих *LTL*-формулам, к виду, понятному верификатору *SPIN*.
3. Автоматическая верификация сгенерированной модели с использованием требований в нотации верификатора *SPIN*.
4. Автоматическое построение контрпримера по модели с помощью верификатора *SPIN*.
5. Преобразование (возможно автоматическое) полученного контрпримера в контрпример в автоматной программе.

Для поддержки изложенного метода создано инструментальное средство *Converter*. Это средство на всех тестовых задачах (включая системы автоматов) работало правильно. Для анализа функциональных возможностей разработанного средства был создан генератор автоматов с заданным числом состояний и переходов. В результате было установлено, что это средство, в частности, позволяет верифицировать:

1. Визуальную автоматную программу, состоящую из одного автомата с 568 состояниями с одним переходом в каждом состоянии.
2. Визуальную автоматную программу, состоящую из одного автомата с 214 состояниями с пятью переходами в каждом состоянии.

Тестовые примеры верифицировались менее чем за десять секунд на компьютере с процессором *Intel Pentium 4*.

## Источники

1. Новиков Ф. А. Визуальное конструирование программ // Информационно-управляющие системы. 2005. № 6, с.9–22. <http://is.ifmo.ru/works/visualcons/>
2. Шалыто А. А. Технология автоматного программирования /Труды первой Всероссийской научной конференции "Методы и средства обработки информации". М.: МГУ. 2003, с. 528–535  
[http://is.ifmo.ru/works/tech\\_aut\\_prog/](http://is.ifmo.ru/works/tech_aut_prog/)
3. SPIN home page. <http://SPINroot.com>
4. Кларк Э., Грамберг О., Пелед Д. Верификация моделей программ: Model Checking. М.: МЦНМО, 2002.  
[http://is.ifmo.ru/verification/\\_klark\\_gamberg\\_pered\\_verification.djvu](http://is.ifmo.ru/verification/_klark_gamberg_pered_verification.djvu)
5. Лифшиц Ю. Верификация программ и темпоральные логики. Лекция № 3 курса «Современные задачи теоретической информатики».  
<http://download.yandex.ru/class/lifshits/lecture-note03.pdf>
6. Linear temporal logic. [http://en.wikipedia.org/wiki/Linear\\_temporal\\_logic](http://en.wikipedia.org/wiki/Linear_temporal_logic)
7. Büchi automaton. [http://en.wikipedia.org/wiki/Büchi\\_automaton](http://en.wikipedia.org/wiki/Büchi_automaton)
8. Васильева К. А., Кузьмин Е. В. Верификация автоматных программ с использованием LTL // Моделирование и анализ информационных систем. 2007. № 1, с. 3 – 14. [http://is.ifmo.ru/verification/\\_LTL\\_for\\_Spin.pdf](http://is.ifmo.ru/verification/_LTL_for_Spin.pdf)