

# Программное средство *Choso*

Курс «Программные средства для решения задачи  
удовлетворения ограничений»

НИУ ИТМО, кафедра «Компьютерные технологии»

# *Choco* – обзор

- <http://www.emn.fr/z-info/choco-solver/>
- Библиотека с открытым исходным кодом для языка *Java* для решения задач удовлетворения ограничений
- Поддержка вещественных переменных и ограничений на них
- Поддержка задач оптимизации

# Общая структура программы с использованием *Choco*

```
import choco.Choco;
import choco.cp.solver.CPSolver ;
import choco.cp.model.CPModel ;
import choco.kernel.model.variables.integer.IntegerVariable;
import choco.kernel.model.constraints.Constraint;
public class MagicSquare {
    public static void main(String[] args) {
        // Постановка задачи
        // Построение модели задачи
        // Создание солвера
        // Решение задачи
        // Вывод решения
    }
}
```

# Пример задачи

- Магический квадрат
- Нужно заполнить квадрат  $n \times n$  цифрами от 1 до  $n^2$  так, чтобы в каждом столбце и в каждой строке сумма цифр была одинаковой

1	15	14	4
12	6	7	9
8	10	11	5
13	3	2	16

# Постановка задачи

// Сторона квадрата:

```
int n = 3;
```

// Магическая сумма:

```
int magicSum = n * (n * n + 1) / 2;
```

# Построение модели: задание переменных

```
CPModel m = new CPModel() ;
// Создание массива переменных:
IntegerVariable[][] var = new IntegerVariable[n][n];
// Для каждой переменной задаются имя и диапазон значений:
for (int i = 0; i < n; i++) {
    for (int j = 0; j < n; j++) {
        var[i][j] = Choco.makeIntVar("var_" + i +
            "_" + j, 1, n * n);
        // Добавление переменных в модель:
        m.addVariable(var[i][j]);
    }
}
```

# Построение модели: задание ограничений

```
// суммы во всех строках равны волшебной
for (int i = 0; i < n; i++) {
    m.addConstraint(Choco.eq(Choco.sum(var[i]), magicSum));
}
IntegerVariable[][] varCol = new IntegerVariable[n][n];
for (int i = 0; i < n; i++) {
    for (int j = 0; j < n; j++) {
        varCol[i][j] = var[j][i];
    }
    // суммы во всех столбцах равны волшебной
    m.addConstraint(Choco.eq(Choco.sum(varCol[i]), magicSum));
}
```

# Создание солвера и решение модели

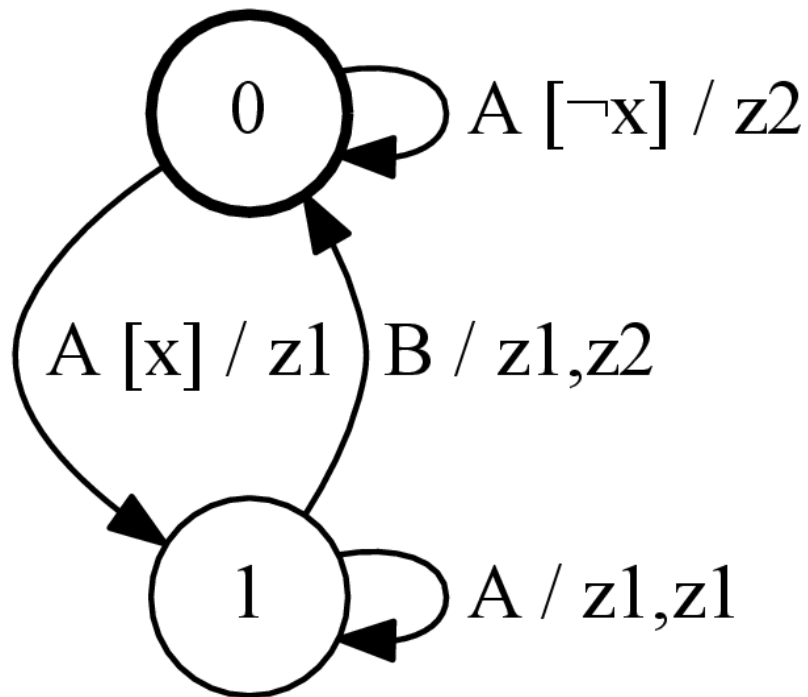
```
// Создание солвера  
CPSolver s = new CPSolver();  
// Чтение модели солвером  
s.read(m);  
// Решение модели  
s.solve();
```



# Вывод ответа

```
for (int i = 0; i < n; i++) {  
    for (int j = 0; j < n; j++) {  
        System.out.print(s.getVar(var[i][j]).  
            getVal());  
    }  
    System.out.println();  
}
```

# Построение управляющих автоматов при помощи *Choco* (1)



- Управляющий автомат:
  - $e$  – входное событие
  - $f$  – охранный условие
  - $A$  – последовательность выходных воздействий
- Сценарий работы – последовательность троек  $\langle e, f, A \rangle$

# Построение управляющих автоматов при помощи *Choco* (2)

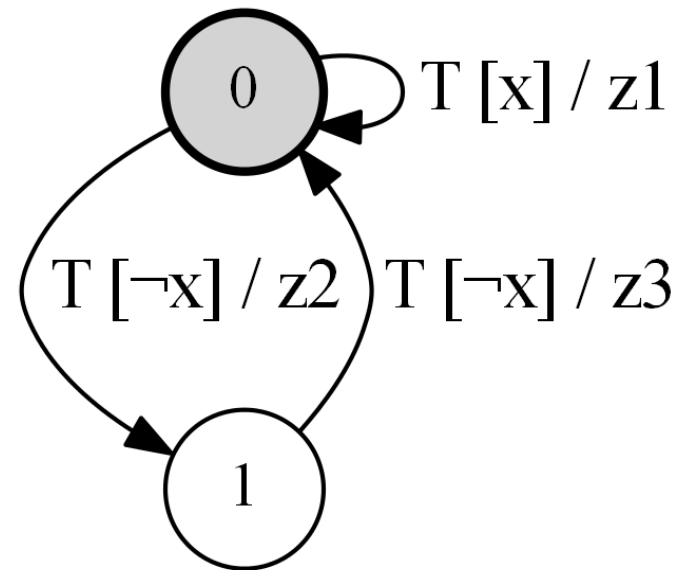
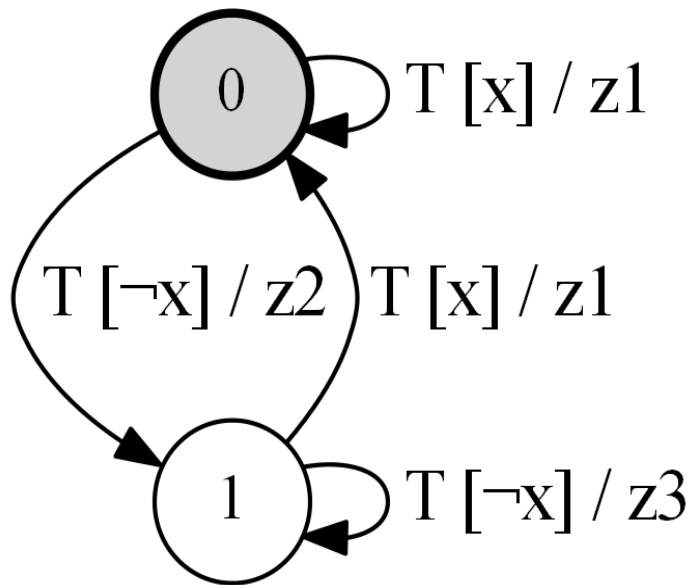
```
public static Automaton build(ScenariosTree tree, int size, boolean isComplete,
    PrintWriter modelPrintWriter) {
    CPModel model = new CPModel();
    IntegerVariable[] nodesColorsVars = Choco.makeIntVarArray("Color",
        tree.nodesCount(), 0, size - 1);
    Constraint rootColorConstraint = Choco.eq(nodesColorsVars[0], 0);
    model.addConstraint(rootColorConstraint);
    model.addConstraints(getTransitionsConstraints(size, tree, nodesColorsVars));
    model.addConstraints(getAdjacentConstraints(tree, nodesColorsVars));

    if (isComplete) {
        model.addConstraints(getCompleteConstraints(size, tree,
            nodesColorsVars));
    }

    if (modelPrintWriter != null) {
        modelPrintWriter.println(model.varsToString());
        modelPrintWriter.println(model.constraintsToString());
        modelPrintWriter.flush();
    }
    return buildAutomatonFromModel(size, tree, nodesColorsVars, model);
}
```

# Напоминание: требование полноты

- Полон только автомат слева



# Ограничения, связанные с полнотой автомата (1)

```
private static Constraint[] getCompleteConstraints(int size, ScenariosTree tree,
        IntegerVariable[] nodesColorsVars) {
    Map<String, Map<String, List<Node>>> eventExprToNodes = new TreeMap<String,
        Map<String, List<Node>>>();
    Map<String, List<MyBooleanExpression>> pairs =
        tree.getPairsEventExpression();
    for (String event : pairs.keySet()) {
        Map<String, List<Node>> exprMap = new TreeMap<String,
            List<Node>>();
        eventExprToNodes.put(event, exprMap);
        for (MyBooleanExpression expr : pairs.get(event)) {
            exprMap.put(expr.toString(), new ArrayList<Node>());
        }
    }
    for (Node node : tree.getNodes()) {
        for (Transition t : node.getTransitions()) {
            eventExprToNodes.get(t.getEvent()).get(t.getExpr().
                toString()).add(node);
        }
    }
    ...
}
```

# Ограничения, связанные с полнотой автомата (2)

```
int varsCount = tree.getVariablesCount();
Map<String, Integer> exprSetsCount = new TreeMap<String, Integer>();
for (MyBooleanExpression expr : tree.getExpressions()) {
    int cnt = expr.getSatisfiabilitySetsCount() * (1 << (varsCount -
        expr.getVariablesCount()));
    exprSetsCount.put(expr.toString(), cnt);
    //System.out.println(expr.toString() + " " + cnt);
}
Map<String, Map<String, IntegerVariable[]>> used = new TreeMap<String, Map<String,
    IntegerVariable[]>>();
for (String event : pairs.keySet()) {
    Map<String, IntegerVariable[]> map = new TreeMap<String,
        IntegerVariable[]>();
    for (MyBooleanExpression expr : pairs.get(event)) {
        String arrayName = "used_" + event + "_" + expr.toString();
        IntegerVariable[] vars = Choco.makeBooleanVarArray(arrayName,
            size);
        map.put(expr.toString(), vars);
    }
    used.put(event, map);
}
ArrayList<Constraint> ans = new ArrayList<Constraint>();
```

# Ограничения, связанные с полнотой автомата (3)

```
for (String event : pairs.keySet()) {
    for (MyBooleanExpression expr : pairs.get(event)) {
        List<Node> nodes =
            eventExprToNodes.get(event).get(expr.toString());
        IntegerVariable[] vars = used.get(event).get(expr.toString());
        for (int color = 0; color < size; color++) {
            List<Constraint> orClauses = new ArrayList<Constraint>();
            for (Node node : nodes) {
                Constraint clause = Choco.eq(nodesColorsVars
                    [node.getNumber()], color);
                orClauses.add(clause);
            }
            Constraint orConstraint = Choco.or(orClauses.toArray(
                new Constraint[0]));
            Constraint eqConstraint = Choco.eq(vars[color], 1);
            Constraint res = Choco.ifOnlyIf(orConstraint,
                eqConstraint);
            ans.add(res);
        }
    }
}
int totalSetsCount = 1 << varsCount;
```

# Ограничения, связанные с полнотой автомата (4)

```
for (String event : pairs.keySet()) {
    for (int color = 0; color < size; color++) {
        List<IntegerVariable> vars = new
            ArrayList<IntegerVariable>();
        int[] countsArray = new int[pairs.get(event).size()];
        int i = 0;
        for (MyBooleanExpression expr : pairs.get(event)) {
            IntegerVariable var = used.get(event).
                get(expr.toString())[color];
            vars.add(var);
            countsArray[i++] = exprSetsCount.get(
                expr.toString());
        }
        IntegerVariable[] varsArray = vars.toArray(new
            IntegerVariable[0]);
        Constraint equationFull = Choco.equation(totalSetsCount,
            varsArray, countsArray);
        Constraint equationZero = Choco.equation(0, varsArray,
            countsArray);
        ans.add(Choco.or(equationFull, equationZero));
    }
}
return ans.toArray(new Constraint[0]);
```



# Ограничения, связанные со смежностью

```
private static Constraint[] getAdjacentConstraints(ScenariosTree tree,
    IntegerVariable[] nodesColorsVars) {
    ArrayList<Constraint> ans = new ArrayList<Constraint>();
    Map<Node, Set<Node>> adjacent = AdjacentCalculator.getAdjacent(tree);
    for (Node node : tree.getNodes()) {
        for (Node other : adjacent.get(node)) {
            if (other.getNumber() < node.getNumber()) {
                IntegerVariable nodeColor =
                    nodesColorsVars[node.getNumber()];
                IntegerVariable otherColor =
                    nodesColorsVars[other.getNumber()];
                ans.add(Choco.neq(nodeColor, otherColor));
            }
        }
    }
    return ans.toArray(new Constraint[0]);
}
```

# Ограничения на переходы

```
private static Constraint[] getTransitionsConstraints(int size, ScenariosTree tree,
    IntegerVariable[] nodesColorsVars) {
    List<Constraint> ans = new ArrayList<Constraint>();
    Map<String, IntegerVariable[]> transitionsVars = new HashMap<String,
        IntegerVariable[]>();
    for (Node node : tree.getNodes()) {
        for (Transition t : node.getTransitions()) {
            String key = t.getEvent() + "[" +
                t.getExpr().toString() + "]";
            if (!transitionsVars.containsKey(key)) {
                IntegerVariable[] vars = Choco.makeIntVarArray(
                    key, size, 0, size - 1);
                transitionsVars.put(key, vars);
            }
            IntegerVariable[] transitionVars = transitionsVars.
                get(key);
            for (int i = 0; i < size; i++) {
                Constraint c1 = Choco.eq(nodesColorsVars[
                    node.getNumber()], i);
                Constraint c2 = Choco.eq(nodesColorsVars[
                    t.getDst().getNumber()], transitionVars[i]);
                Constraint c = Choco.implies(c1, c2);
                ans.add(c);
            }
        }
    }
    return ans.toArray(new Constraint[0]);
}
```

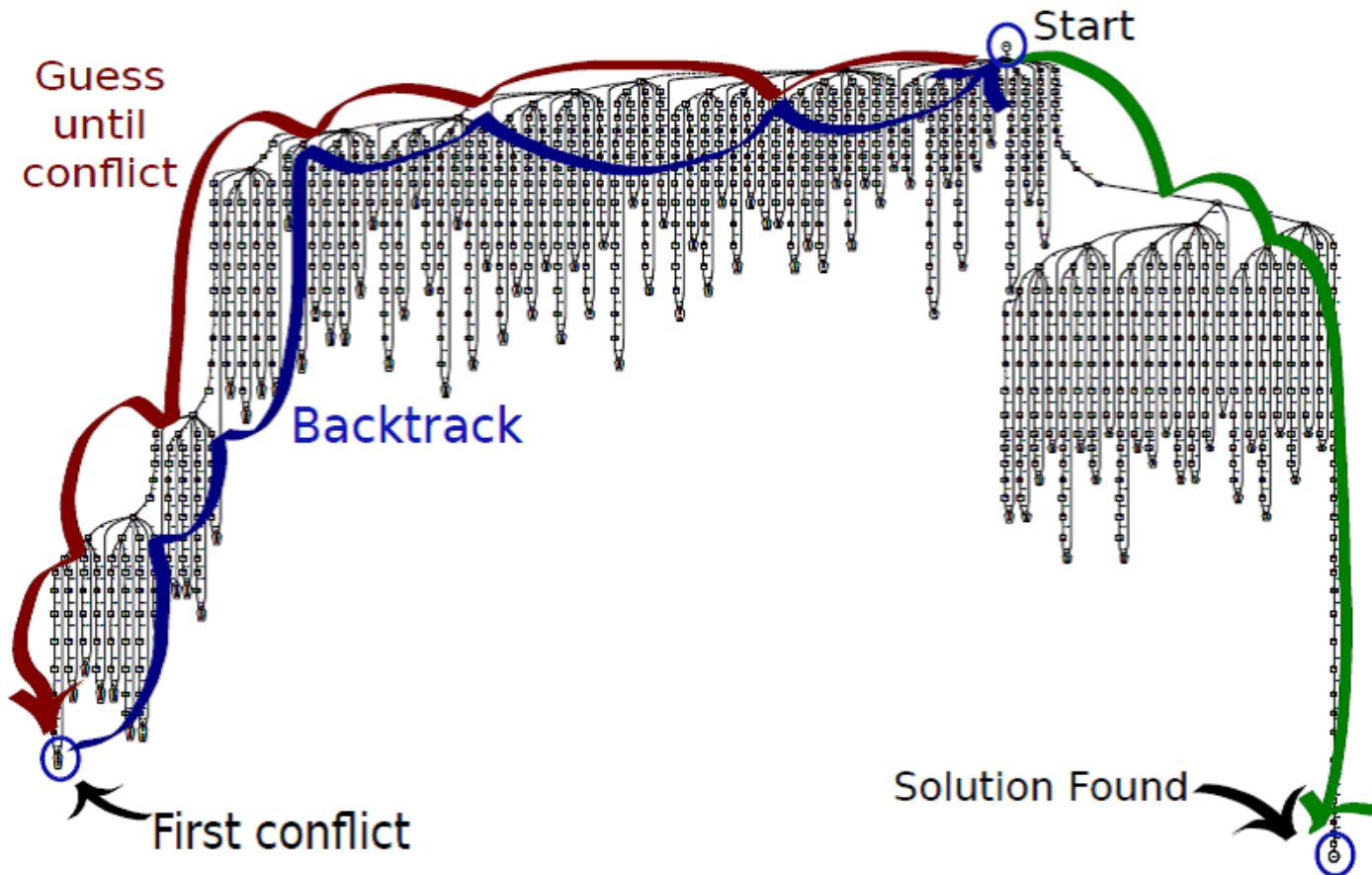
# Принцип работы *Choco* и некоторых других программных средств

- Поиск с возвратом (backtracking)
- Распространение ограничений (constraint propagation)

# Поиск с возвратом (1)

- Рекурсивный перебор всех возможных значений переменной
- Переменной присваивается значение, после этого упрощаются ограничения
- Если ограничения оказываются неудовлетворимы, происходит возврат из рекурсии

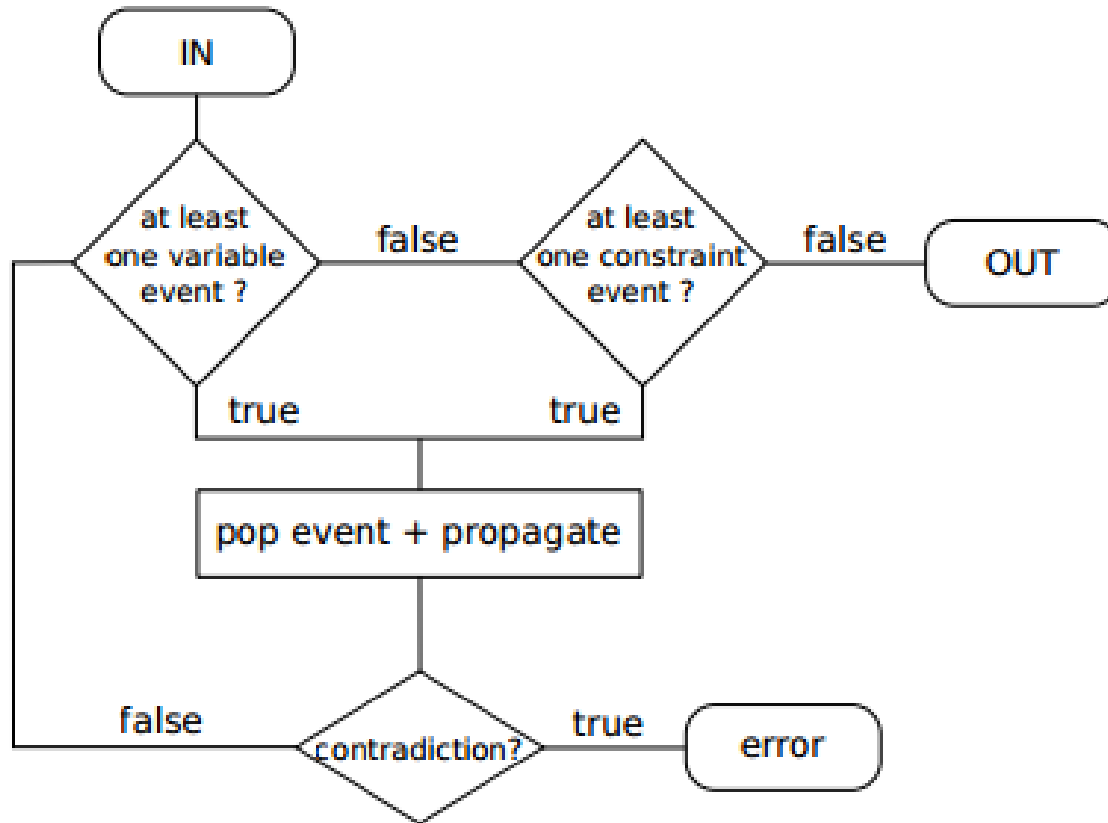
# Поиск с возвратом (2)



# Распространение ограничений (1)

- Способ отсечь заведомо недопустимые значения переменных на основе анализа ограничений
- В *Choco* используется событийный подход, а именно поддерживается очередь событий двух типов
- Событие первого типа связано с переменной и при «исполнении» сужает область ее значений
- «Исполнение» события может повлечь за собой новые события
- События второго типа связаны с ограничениями и являются вызовами методов их обработки

# Распространение ограничений (2)



(Взято из <http://choco.svn.sourceforge.net/viewvc/choco/tags/choco-2.1.5/src/site/resources/tex/documentation/choco-doc.pdf>)

Спасибо за внимание!  
Вопросы?