

**ОШИБКИ И НЕТОЧНОСТИ В КНИГЕ ПОЛИКАРПОВОЙ Н. И., ШАЛЫТО А. А.  
АВТОМАТНОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ. СПб.: ПИТЕР, 2009. Первый тираж**

1. В издательстве при верстке «убили» форматирование всех листингов.

2. Оборот титула: ...

Мелехин В. Ф., докт. техн. наук, профессор, заведующий  
кафедрой автоматки и вычислительной техники Санкт-Петербургского  
государственного политехнического университета

Сергеев М. Б., докт. техн. наук, профессор, заведующий кафедрой  
вычислительных систем и сетей Санкт-Петербургского государственного  
университета аэрокосмического приборостроения

Санкт-Петербургского государственного университета аэрокосмического приборостроения.

3. с. 7 последний абзац: ... родился 1997 г. в ходе

4. с.14 перед третьим if вставить else и провести его выравнивание:

```
void tick() // Срабатывание минутного таймера
{
    if (is_alarm_on && !is_in_alarm_time_mode) {
        if ((minutes == alarm_minutes - 1) && (hours == alarm_hours) ||
            (alarm_minutes == 0) && (minutes == 59) && (hours == alarm_hours - 1))
            bell_on();
        else if ((minutes == alarm_minutes) && (hours == alarm_hours))
            bell_off();
    }
    minutes = (minutes + 1) % 60;
    if (minutes == 0) hours = (hours + 1) % 24;
}
```

5. с. 14, листинг 1 должно быть bool is\_alarm\_on; // Включен ли будильник?

6. с. 18 числитель пометки на петле второй вершины равен единице

7. с. 22

- Модель времени

8. с. 24, восьмая строка сверху – функция переходов должна быть не из YxX в Y, а из XxY в Y

с..26 блок-схемы (схемы алгоритма [22]) ... Действительно, схема алгоритма – это граф ...

Обычно в схемах алгоритмов множество ...

на схеме алгоритма (сверху) сначала ... На диаграмме переходов (снизу) ...

Именно для схем алгоритмов применяется ...

9. с. 35 применять в программировании в качестве основного – лишнее и

10. с. 36 в соотношении (6) во второй формуле у переменной в скобках должен быть штрих

11. с. 36, рис. 1.16 – дробь в левом верхнем углу не  $y/x$ , а  $y/z$
12. с.40 Абзац перед примечанием должен начинаться предложением  
У автоматных моделей, например, машины Тьюринга и структурных автоматов, напротив,
13. с.40 Вторая сноска Указанный критерий завершения ...
14. с. 43 вторая строка сверху вместо  $\varphi = \varphi' \times \varphi''$  должно быть  $\varphi = (\varphi', \varphi'')$
15. с. 45 Третья строка сверху – вместо слов самобалансирующегося дерева должно быть сбалансированного дерева поиска
16. с. 51. Дуга между первой и второй вершиной должна иметь пометку A
17. с. 56, рис. 2.7 на дуге из второй вершины в третью должно быть  $x_4x_6$ , дуга должна вести из четвертой вершины в пятую
18. с. 67, рис. 2.16 автоматы A2 и A3: на переходах в конечное состояние должны стоять  $x$ , а не  $z$  с теми же индексами
19. с. 71, разд. 2.2.1, третий абзац – такое описание громоздко и ненаглядно
20. с. 74, рис. 2.22 автомат A1: должно быть  $x_1$  и  $x_2$ , автомат A3 у переменной  $x_5$  на линии должна быть пометка Клапан открыт
21. с. 78, рис. 2.24 расшифровка формулы C10: убрать жирную точку и закрывающуюся скобку
22. с. 80, рис. 2.26 стрелка от блока «Сенсор» к блоку «Сигнальный процессор»
23. с. 85, с помощью схемы алгоритма (рис. 2.29)  
рис. 2.29 должно быть: Ввод  $x$  и Вывод  $z$
- с. 86 с помощью схемы алгоритма как показано ...
24. с. 86, рис. 2.30 вершины нижнего яруса должны иметь другие пометки. Они должны быть следующими (слева направо):  
 $y := \sigma(0, 1)$      $y := \sigma(2^n - 1, 1)$      $y := \sigma(0, s)$      $y := \sigma(2^n - 1, s)$   
 ( $\sigma$ , естественно, должна быть представлена соответствующей греческой буквой)
25. с. 91, рис. 2.31 должно быть Ввод  $x$
26. с. 94, рис. 2.32 вершины нижнего яруса должны иметь другие пометки. Они должны быть следующими (слева направо):  
 $y := \sigma(0, 1)$      $y := \sigma(2^n - 1, 1)$      $y := \sigma(0, s)$      $y := \sigma(2^n - 1, s)$   
 ( $\sigma$ , естественно, должна быть представлена соответствующей греческой буквой)
- Вершины предпоследнего яруса должны иметь другие пометки. Они должны быть следующими (слева направо):  
 $f_i(0, 1)$      $f_i(2^n - 1, 1)$      $f_i(0, s)$      $f_i(2^n - 1, s)$   
 ( $f_i$ , естественно, должна быть представлена соответствующей греческой буквой)

27. с. 95, рис. 2.33 вершины нижнего яруса должны иметь другие пометки. Они должны быть следующими (слева направо):

$y := \sigma(0, 1)$      $y := \sigma(2^n - 1, 1)$      $y := \sigma(0, s)$      $y := \sigma(2^n - 1, s)$

( $\sigma$ , естественно, должна быть представлена соответствующей греческой буквой)

Вершины предпоследнего яруса должны иметь другие пометки. Они должны быть следующими (слева направо):

$fi''(0, 1)$      $fi''(2^n - 1, 1)$      $fi''(0, s)$      $fi''(2^n - 1, s)$

( $fi''$ , естественно, должна быть представлена соответствующей греческой буквой с двумя штрихами)

28. с. 103 Пропущена запятая , а, во-вторых, возможностью генерации текстов ...

29. с. 106 Должно быть в седьмой строке снизу И, в-третьих, ...

30. с. 107 Первая проблема – недостаточная инкапсуляция.

31. с. 115 ...известных образцов проектирования ...

32. с. 117, рис. 3.5: + tick{t}

33. с. 117, рис. 3.5: вместо minutes должно быть minutes  
в списке операций Clock\_Control\_Object пропущена  
increase\_alarm\_minutes, которая должна идти после increase\_alarm\_hours  
Подписуночная подпись вместо (слева) (справа) должно быть (сверху) (снизу)

34. с.118 третий абзац сверху должно быть Здесь поставщиками событий для часов с будильником ...

35. с. 119, рис. 3.6: в верхнем рисунке в нижнем квадрате Bell

36. с.119, рис. 3.6: в нижнем рисунке: + tick{t}, три раза minutes, а в операциях Time (третьи строчки) вместо increase\_time должно быть increase\_by\_minute

37. с.129 со. increase\_hours(); – убрать пробел; 16 строка сверху и 10 строка снизу

38. с. 129 alarmOn заменить на alarm\_on; 11 строка снизу

39. с.129 alarmOff заменить на alarm\_off; 4 строка снизу и 17 строка снизу

40. с.129 alarmSetting заменить на alarm\_setting; 1 строка снизу.

41. с.130 alarmOn заменить на alarm\_on; 4 строка сверху и 17 строка сверху

42. с.130 alarmOff заменить на alarm\_off; 11 строка сверху

43. с. 130 alarmSetting заменить на alarm\_setting; 14 строка сверху

44. с. 131, с. 134, с. 136, рис. 3.15 – рис.3.18 название класса State и его операции должны быть набраны курсивом

45. с. 131, с. 134, с. 136, рис. 3.15 – 3.18 у стрелок снизу наконечники должны быть не черными, а полыми треугольниками

46. с.131, рис 3.16 times\_equel заменить в крайнем правом квадрате на times\_equal

47. с.133 у стрелок -> (три раза) в листинге не должно быть пробелов ни слева, ни справа.

48. с. 136, рис. 3.18: имена конкретных классов состояний должны быть Released\_Off, Pressed\_On, Released\_On, Pressed\_Off (второй и четвертый с ошибками)
49. с. 137 ... (new Released\_...)
50. с. 141 Должно быть И, наконец, инструмент ....
51. с. 143 .. *EiffelState* (<http://code.google.com/p/eiffel-state/>), выполняемого на кафедре ...
52. с. 146 во втором листинге ключевые слова `template`, `typename`, `class`, `void`, `const` должны быть выделены жирным
53. с. 150 ...приведены по адресу <http://is.ifmo.ru/verification/>.
54. с. 152 Третий абзац снизу должно быть «генетическая оптимизация» требует ...
55. с. 154 ... фиксирована (рис. 4.4). Муравей может ходить по любым клеткам поля.
56. с. 156, предпоследний абзац количества автоматов заменить на число автоматов
57. с. 157, рис.4.8: дуга из седьмой вершины во вторую не должна содержать  $x$  с инверсией, а дуга из седьмой вершины в четвертую такую инверсию должна содержать
58. с. 157 в подрисуночной подписи пропущена запятая Автомат «Умного муравья», построенного ...
59. с.158, рис. 4.10 вместо  $z_0 z_1 z_2$  должно быть  $z_1 z_2 z_3$
60. с. 163. можно получить по адресу [http://is.ifmo.ru/projects/life\\_app/](http://is.ifmo.ru/projects/life_app/).
61. с. 173  
147. *Клебан В. О., Новиков Ф. А.* Применение конечных автоматов в документообороте // Научно-технический вестник СПбГУ ИТМО. Автоматное программирование. 2008, Вып. 53, с. 286–294.
62. с. 173  
151. *Научно-технический вестник СПбГУ ИТМО.* Автоматное программирование. 2008. Вып.53. 314 с. [http://books.ifmo.ru/ntv/ntv/53/ntv\\_53.pdf](http://books.ifmo.ru/ntv/ntv/53/ntv_53.pdf)
63. Убрать пробелы перед скобками после имен методов. Должно быть, например, так: `h_button()` вместо `h_button ()`. Листинг 2.1, 2.2., 2.3, 2.4 – по одному разу, 2.5, 2.6 – по три раза, 2.7, 2.8 – по одному разу, 2.9, 3.2 – по четыре раза, 3.3 – семь раз.
64. Алфавитный указатель некорректен, например, StatechaPersonNamerts, 77
- В авторской редакции, размещенной по адресу [http://is.ifmo.ru/books/\\_book.pdf](http://is.ifmo.ru/books/_book.pdf) , эти ошибки и неточности отсутствуют!